# Zaujímavé JavaScript aplikácie

1. AplitudeJS – Design your Web audio player the way you want
2. ToneJS - A Web audio framework for making interactive music in the browser
3. ARJS - Efficient Augmented Reality for the Web

**AmplitudeJS**

Ukážka aplikácie: <https://521dimensions.com/open-source/amplitudejs/docs/examples/blue-playlist.html>

Git repozitár: <https://github.com/521dimensions/amplitudejs>

Charakteristika: Amplitude.js je open source JavaScript knižnica, ktorá umožňuje vytvoriť vlastný dizajn audio prehrávača na vlastnej webovej stránke. Nie je nijako závislá. Na stránke <https://521dimensions.com/open-source/amplitudejs/docs> je kompletná dokumentácia ako vytvoriť takýto audio prehliadač. Je to pomerne jednoduché a výhodne z hľadiska originality, čo prispieva k celkovému dojmu webovej stránky a kvalite dizajnu. AmplitudeJS podporujú prehliadače IE / Edge, Chrome, Mozilla, Opera a Safari.

**ToneJS**

Ukážka aplikácie: <https://youtu.be/8u1aQdG5Nrk?t=576>

Git repozitár: <https://github.com/Tonejs/Tone.js?utm_source=mybridge&utm_medium=blog&utm_campaign=read_more>

Charakteristika: Tone.js je webový audio framework pre tvorbu hudby vo webovom prehliadači. Snahou je, aby tento projekt bol prínosom pre hudobných skladateľov aj audio programátorov. Tone v podstate poskytuje funkcie digitálnej audio stanice. Prispieva to k možnostiam ako tvoriť hudbu. Výhodou je, že sa to dá naprogramovať a človek si nemusí kupovať potrebné hudobné nástroje a komponenty.

**ARJS**

Ukážka aplikácie: <https://www.youtube.com/watch?v=0MtvjFg7tik>

Git repozitár: <https://github.com/jeromeetienne/AR.js?utm_source=mybridge&utm_medium=blog&utm_campaign=read_more#Examples>

Charakteristika: Ide o Web-based open source aplikáciu, ktorá je spustiteľná na všetkých webových prehliadačoch s WebGL a WebRTC. Podporuje ju aj iOS aj Android. Je založená na three.js a jsartoolkit5.